

## PHOTOSHOP

- Интерфейс программы
- Устройство растровой графики
- Навигация
- Управление размерами изображения
- Обрезка, поворот. Холст
- Работа с рисующим инструментарием
- Кисти. Режимы наложения, управление цветом
- Выделения. Быстрая маска
- Слои. Стили слоёв
- Маскирование
- Векторный инструментарий
- Работа с текстом

## HTML5/CSS3 ОСНОВЫ

- Введение в предмет
- Краткая история web и HTML
- Понятие web-сайт и web-страница
- Основная структура web-страницы
- Основные понятия: тег, элемент, атрибут
- Блочные и строчные теги
- Основные теги разметки текстовых блоков
- Введение в таблицы стилей
- Понятие селектора
- Подключение стилей
- Кодировки и символные подстановки
- Разметка и стилизация списков. Практика
- Каскадирование и наследование в CSS
- Адресация в WWW
- Понятие URL
- Гиперссылки
- Навигация
- Стили ссылок
- Псевдоклассы
- Изображения на страницах. Фоновые изображения и иллюстрации
- Блочная модель. Свойства блочной модели
- Свободное позиционирование и плавающая модель
- Введение в верстку. Цели, задачи, последовательность
- Построение начальной структуры папок и файлов
- Использование глобального сброса, контекстных комментариев
- Верстка простого фиксированного макета
- Практика верстки разных вариантов модульных сеток
- Теги таблиц
- Плавающие фреймы
- Теги форм

## HTML5/CSS3 АДАПТИВНАЯ ВЕРСТКА И АНИМАЦИЯ

- Новые свойства CSS3, вендорные префиксы, прогрессивное усовершенствование/рациональная деградация
- Селекторы CSS3
- Трансформация и анимация
- Временные функции (timing-function)
- Animation. Практические примеры
- Использование тегов <video> и <audio>. Внедрение видео и аудио
- Форматы и кодеки
- Медиазапросы CSS3
- Введение в АДВ
- Понятие breakpoint
- Практика по созданию типового адаптивного колоночного макета
- Flex Box – свойства и примеры. Особенности применения в адаптивной верстке

- Введение в CSS-фреймвёрки
- CSS-фреймвёрк Twitter Bootstrap. Обзор возможностей. Верстка макета с его использованием
- Изучение продвинутых CSS-технологий LESS, SASS и др.

## CMS

- Обзор web-платформы
- Динамические сайты. CGI. Понятие CMS
- Установка и обзор возможностей CMS Joomla
- Изучение основных функций и стандартных расширений системы Joomla
- Изучение основных расширений Joomla
- Установка и обзор Wordpress
- Изучение основных расширений Wordpress
- Практика по созданию сайта

## ОСНОВЫ JAVASCRIPT И JQUERY

- Введение в программирование
- Основные понятия и принципы
- Типы данных
- Обзор синтаксиса, способов включения в web-страницу и основных конструкций
- Функции, массивы и объекты
- Методы стандартных объектов: строки, массивы
- Основы DOM
- Обработка событий
- Задержки и интервалы
- Работа с формами
- Работа с датой и временем
- Основы jQuery
- Создание объектов-выборок
- Селекторы
- Методы объекта jQuery
- Манипуляция элементами страницы
- Анимация
- Использование плагинов в jQuery

## SEO

- SEO - введение - для чего нужно оптимизировать сайты
- Фильтры поисковых систем Google, Яндекс
- Приемы черного SEO или как не надо продвигать сайт
- Google и Яндекс Analytics и Webmasters, инструменты по оценке показателей сайта внутренней и внешней оптимизации
- Правила внутренней и внешней оптимизации
- Сбор семантического ядра (ключевых слов), составление ТЗ копирайтеру, внутренняя оптимизация (Title, Description, h1, внутренняя перелинковка и т.д.), внешняя оптимизация
- Практика по пройденным темам

## PHP

### ПРИНЦИПЫ РАБОТЫ ИНТЕРНЕТА

- Установка и настройка инструментария
- Секреты URL
- Протокол HTTP
- Проблема русских кодировок
- Выбор и настройка инструментария. Установка LAMP или WAMP

## ВВЕДЕНИЕ В PHP

- Как работает PHP. История. Основы синтаксиса
- Основные конструкции языка. Ввод и вывод
- Переменные, константы, типы данных
- Выражения и операции PHP

## СТРОКИ И МАССИВЫ

- Числа и даты
- Строки в PHP
- Массивы в PHP

## ФУНКЦИИ В PHP

- Пользовательские функции в PHP
- Создание библиотек функций

## ФОРМА И ЕЕ ОБРАБОТЧИК

- Связь скрипта и формы. Трансляция формы в скрипт

## РЕГУЛЯРНЫЕ ВЫРАЖЕНИЯ В PHP

- Поддержка регулярных выражений в PHP. Использование для валидации форм

## РАБОТА С COOKIE И СЕССИЯМИ В PHP

- Механизм сессий
- Работа с cookie файлами

## ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ В PHP

- Классы в PHP
- Статические свойства и методы
- Объявление констант внутри классов
- Конструкторы и деструкторы
- Магические методы
- Наследование и инкапсуляция в php
- Абстрактные классы и методы
- Интерфейсы
- Клонирование объектов
- Функции для работы с классами
- Ошибки и исключения

## РАБОТА С БАЗАМИ ДАННЫХ

- Теория баз данных
- Сервер баз данных MySQL
- Управления базами данных, используя PhpMyAdmin
- Реляционная структура базы данных
- Виды связей: один к одному, один ко многим, многие ко многим
- Виды ключей: primary key, foreign key
- Основные запросы
- Вставка данных
- Выборка данных
- Выборка данных из нескольких таблиц
- Редактирование, обновление и удаление данных
- Работа с MySQL через PHP
- PHP Data Objects

## ШАБЛОН ПРОЕКТИРОВАНИЯ MODEL-VIEW-CONTROLLER

- Паттерн проектирования MVC
- Отделение логики от представления
- Введение в шаблонизацию

## ПРАКТИКА ПО РАЗРАБОТКЕ ТИПОВОГО ДВИЖКА САЙТА-ВИЗИТКИ

## ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ JAVASCRIPT (JAVASCRIPT ADVANCED)

- Повторение синтаксиса языка
- Обзор синтаксиса, способов включения в web-страницу и основных конструкций (повторение)

## ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ В JAVASCRIPT

- Функции, массивы и объекты. Связь между этими сущностями
- Создание собственных объектов
- Объекты. Конструкторы объектов
- Массивы и строки, как объекты
- Прототипы
- Замыкания в EcmaScript
- Области видимости динамически созданных методов
- Скрытие кода в функции-обертке

## ПАТТЕРН «МОДУЛЬ»

- Практика по написанию объектов

## DOCUMENT OBJECT MODEL (ОБЪЕКТНАЯ МОДЕЛЬ ДОКУМЕНТА)

- Интерфейс HTMLElement
- Фильтрация и доступ к элементам страницы
- Геометрия
- Глобальные элементы в дереве DOM
- Навигация по документу
- Манипуляции с узлами: создание, удаление и перемещение

## ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ В JAVASCRIPT

- Способы назначения обработчиков
- Массовая обработка событий
- Объект event
- Делегирование

- Практика по созданию виджетов

- Регулярные выражения
- Работа с изображениями. Предзагрузка изображений
- Использование cookies
- Использование jQuery UI
- Использование Canvas и его API
- Работа с Web Storage, Local Storage, Session Storage
- Изучение движка для создания HTML5 игр

## AJAX

- Введение в технологию AJAX
- Краткое рассмотрение свойств и методов объекта XMLHttpRequest
- Использование jQuery для абстрагирования AJAX-взаимодействия
- Знакомство с Backbone
- Создание и работа с моделями, представлениями, коллекциями и роутерами

## ШАБЛОНИЗАЦИЯ CMS

- Шаблонизация Joomla
- Шаблонизация Wordpress

## ИТОГОВАЯ РАБОТА